**Лабораторна робота № 3**

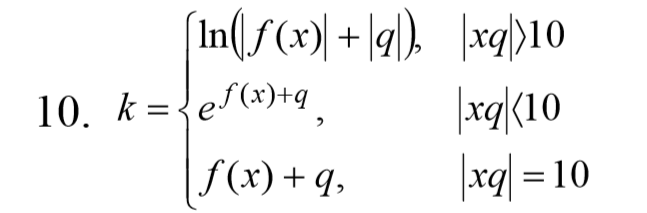
**Варіант 10**

**Мета**: навчитись навчитись користуватися елементами керування для організації перемикання. Написати і відлагодити програму алгоритму з розгалудженням.

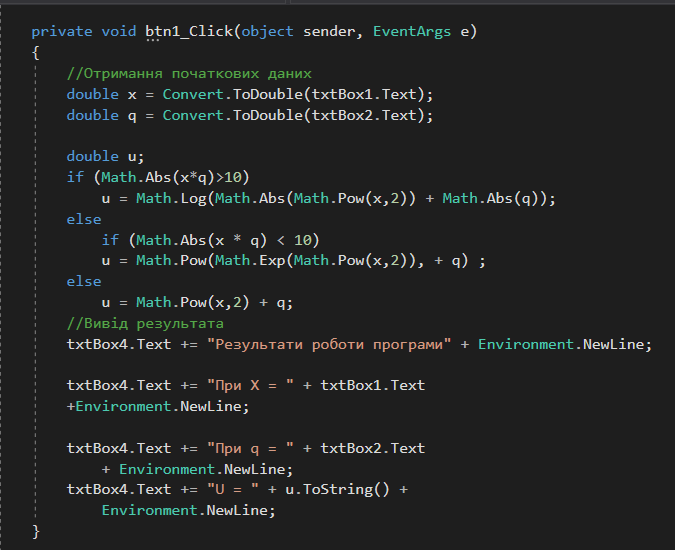
Обладнання: ПК.

Виконав: Ганькулич валентин

Завдання:



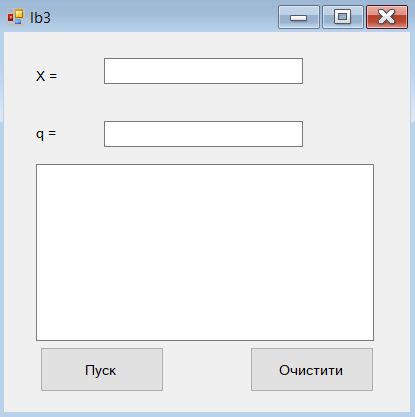
Вихідний код на мові С#:



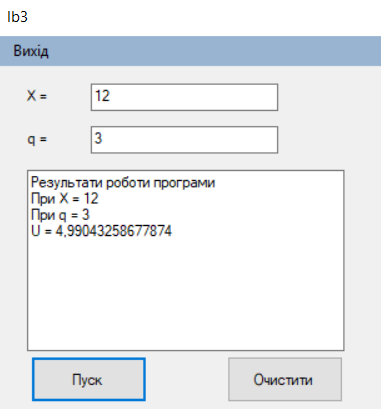
**Блок-схема**

****

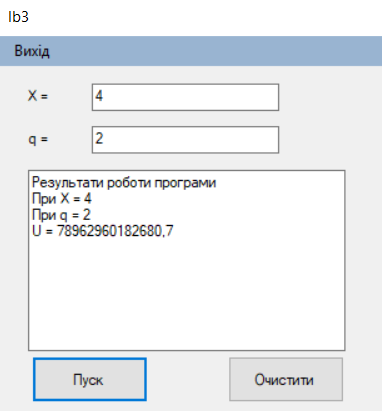
Вигляд конструктора:

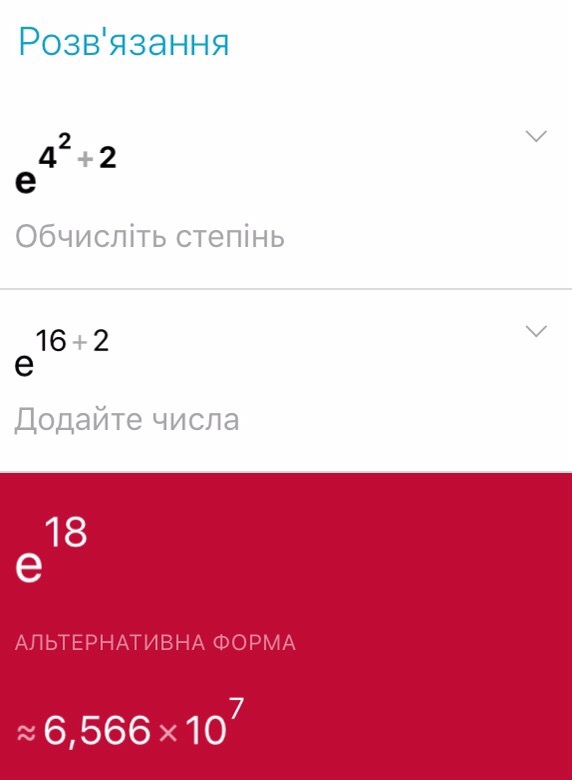


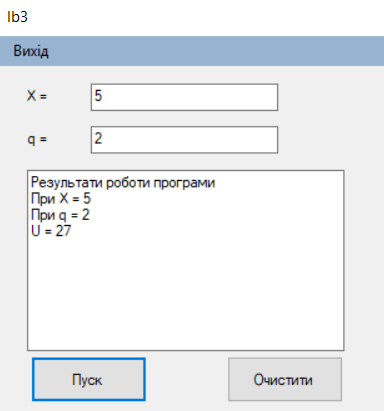
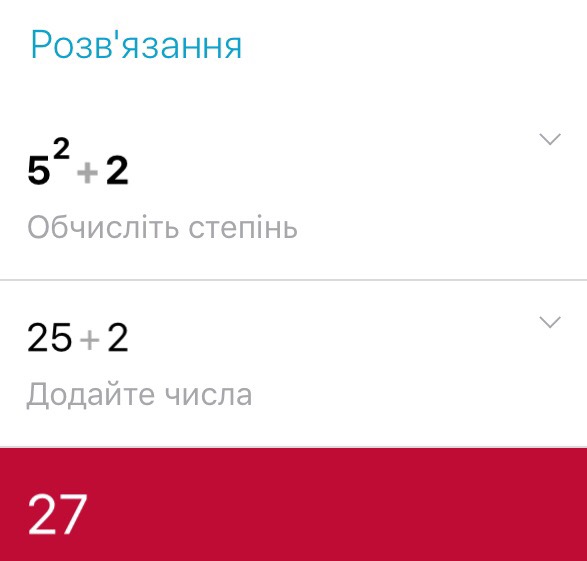
Тестування програми:









Висновок: на даній лабораторній роботі я навчився користуватися елементами керування для організації перемикання. Написав і відлагодив власну програму алгоритму з розгалудженням.